**Spørgsmål 1:   
  
Objekter**

**Giv en beskrivelse af Objekt-begrebet og deres brug  
  
Under eksaminationen forventes du at forklare:**

**• Hvad er en type og en variabel?   
• Hvordan erklæres en variabel?   
• Hvad forstås ved en metodes parameter og retur værdier?   
• Hvordan skabes og initialiseres objekter?   
• Hvad er en objekt-reference?   
• Hvad er forskellen mellem et objekt og en klasse?   
• Hvad kan forårsage en NullReference-exception?**

**Vis eksempler på brug af objekter i jeres projekt.**

**Spørgsmål 2:   
  
Klasser**

**Giv en beskrivelse af klasse-begrebet  
  
Under eksaminationen forventes du at redegøre for:**

**• Hvad er en metode og hvordan defineres den?   
• Hvad er en konstruktør?   
• Hvad er en Property til en klasse?  
• Hvad er forskellen mellem Property/instansfelter, lokale variable og   
 parameter variable?   
• Hvad er forskellen mellem en klasse og et objekt?  
• Hvad er const og static i C# og hvordan benyttes det?**

**Vis et eksempel på brug af en klasse fra jeres projekt**

**Spørgsmål 3:   
  
Kontrolstrukturer (løkker og betingede sætninger)**

**Giv en beskrivelse af hvordan man implementere løkker og If-sætninger i C#**

**Under eksaminationen kan du fx. gennemgå:**

**• If/else sætninger   
• foreach - løkker   
• for- og while- løkker   
• Uendelige løkker   
• Break og Continue**

**Vis gerne eksempler på brug af løkker og if sætninger i jeres projekt**

**Spørgsmål 4:**

**Collections**

**Giv en beskrivelse af datastrukturerne Array, List og Dictionary**

**Under eksaminationen kan du fx. gennemgå:**

**• Forskellen mellem de forskellige Collections   
• Hvordan man opretter de forskellige Collections   
• Hvordan man tilgår elementerne i de forskellige Collections   
• Hvordan man gennemløber elementerne i de forskellige Collections**

**Vis eksempler på anvendelse af Collections i Jeres projekt**

**Spørgsmål 5:**

**MVVM og Binding**

**Giv en beskrivelse af MVVM arkitekturen og brugen af binding**

**Under eksaminationen forventes du at gennemgå:**

**• MVVM arkitekturen   
• DataContext og brugen heraf   
• Binding – hvordan laves en binding mellem elementer i V og VM?  
• Hvordan sikre man en opdatering af et element der er ”binded”**

**Vis eksempler på anvendelse af MVVM og binding i Jeres projekt**

**Spørgsmål 6:**

**MVVM og Commands**

**Giv en beskrivelse af MVVM arkitekturen og brugen af Commands**

**Under eksaminationen forventes du at gennemgå:**

**• MVVM arkitekturen   
• DataContext og brugen heraf   
• Commands – hvordan benyttes RelayCommands til at binde   
 et metodekald til en event i View**

**Vis eksempler på anvendelse af MVVM og Commands i Jeres projekt**

**Spørgsmål 7:**

**MVVM og ObservableCollection**

**Giv en beskrivelse af MVVM arkitekturen og brugen af ObservableCollection**

**Under eksaminationen forventes du at gennemgå:**

**• MVVM arkitekturen   
• DataContext og brugen heraf   
• Hvad er en ObservableCollection – hvordan benyttes de i MVVM?**

**Vis eksempler på anvendelse af MVVM og ObservableCollection i Jeres projekt**

**Spørgsmål 8:**

**XAML-Controls**

**Giv en beskrivelse af forskellige XAML-controls og hvordan de benyttes i en GUI**

**Under eksaminationen kan du fx gennemgå:**

**• Forskellige XAML-controls   
 fx TextBox, TextBlock, Grid, StackPanel, GridWiew og ListView   
• DataContext, ItemSource, ItemTemplate og DataTemplate**

**Vis eksempler på anvendelse af XAML-controls i Jeres projekt**