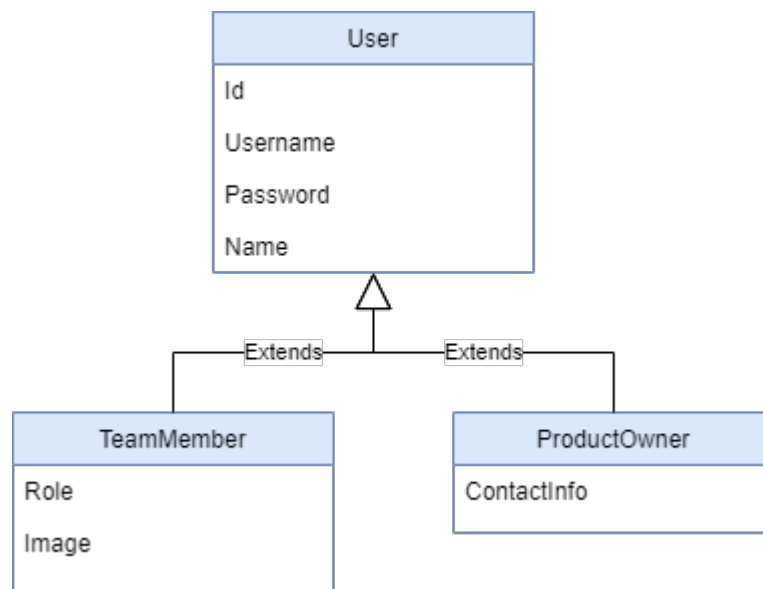


# Opgave: Arv

Der er givet følgende et domaine-klassediagram der viser arvehierakiet fra ScrumViewer (se evt det fulde diagram i bilag).



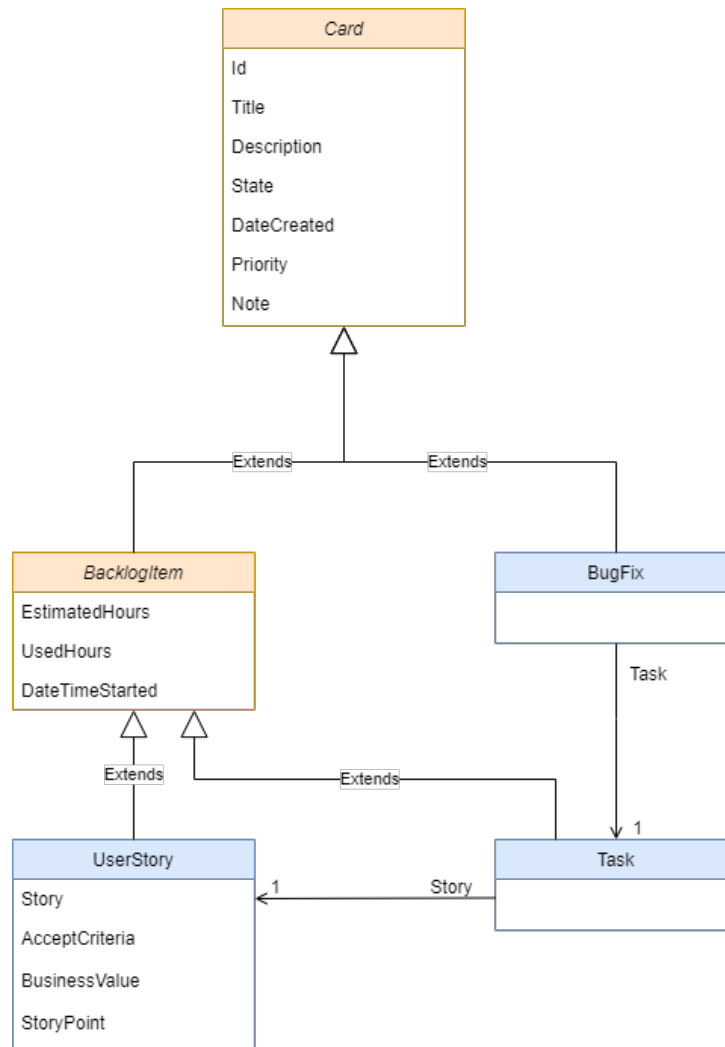
Opgaven er at implementere dette diagram, enten i et nyt konsol-projekt eller evt ved at refaktorerer dit tidligere Razor projekt med UserStories. Husk at arbejde på en kopi af det oprindelige.

Du skal have fokus på at forstå: Hvad er nedarvning?, hvordan implementeres nedarvning? herunder kald af base-class konstruktør og brug af protected accessibility.

Afprøv på passende vis.

Hvis du mener opgaven er for simpel er du velkommen til at prøve kræfter med en udvidet model af ScrumViewer, hvor der både er den abstrakte klasse Card, der nedarves til class BacklogItem og BugFix. BacklogItem nedarves videre til Userstory og Task.

Du er velkommen til igen at lave et konsol-projekt eller at refaktorerer dit tidligere Razor projekt med User-stories. (Husk arbejd på en kopi af dit oprindelige projekt).



# ScrumViewer (Domainmodel V2)

